

# ASECOMPU

www.asecompu.net

## PORTAL DE REFUERZO ACADÉMICO EN PROGRAMACIÓN LISTA DE EJERCICIOS

### CONDICIONES

Fecha de impresión: 21-02-2019

- 47 Ingresar un número entero que representa el año y comprobar si es bisiesto, para que un año sea bisiesto debe ser múltiplo de 4 y si es múltiplo de 100 también deberá ser múltiplo de 400 (ejm. 1800 no es bisiesto, 2000 si es).
- 48 Ingresar 3 números enteros que representan día, mes y año, el programa debe verificar si la fecha ingresada es una "VALIDA" o "FECHA INCORRECTA", tomar en cuenta los años bisiesto donde febrero tiene 29 días. (ejm. día=31, mes=4,año=2001 es FECHA INCORRECTA en vista que abril tiene solo 30 días)
- 49 Realizar un programa que pida 3 números enteros que representan día,mes y año de nacimiento y la fecha actual de la misma manera.  
El programa debe calcular la edad y mostrar el signo zodiacal. Antes de realizar cualquier cálculo debe verificar si las fechas ingresadas son válidas, de no ser así, mostrara un mensaje "FECHA NO VALIDA", en la validación tomar en cuenta años bisiestos.
- 50 Realizar un programa que solicite 2 números enteros (dos dígitos c/u) validar, obtener la suma total de los dígitos, mostrar cual número es mayor y un mensaje indicando si la suma es par o impar.
- 51 Ingresar un número de 1 a 7 que representa el día de la semana, mostrar el día que le corresponde en letras. (1=LUNES, 2=MARTES....)
- 53 Ingresar un número entero y determinar si "POSITIVO", "NEGATIVO" O "CERO",
- 54 Ingresar el nombre del empleado y el sueldo. si el sueldo es mayor que 1000 dolares, deberá pagar un impuesto del 8%. mostrar los resultados incluido los datos ingresados.
- 55 Ingresar el cliente, producto, precio unitario y cantidad. por temporada se ofrece un

## PORTAL DE REFUERZO ACADÉMICO EN PROGRAMACIÓN LISTA DE EJERCICIOS

descuento del 5% si el monto pasa de 100 dólares. se aplica el 14% IVA al subtotal. mostrar los resultados.

- 56 Ingresar 2 números enteros, obtener la suma y verificar si este resultado es PAR o IMPAR
- 57 Escribir un programa que cifre los datos enteros de cuatro dígitos. El programa debe leer un entero de cuatro dígitos y cifrarlo como sigue: reemplazar cada dígito por el resultado de sumarle 7 y de determinar su residuo de 10. A continuación intercambiar el primer dígito con el tercero, y el segundo con el cuarto. Por último, imprimir el entero cifrado. El programa debe introducir un entero de cuatro dígitos para cifrarlo, y luego descifrarlo para formar el número original. (Evelio Granizo)
- 247 Un hombre desea saber cuanto dinero se genera por concepto de intereses sobre la cantidad que tiene en inversión en el banco. El decidirá reinvertir los intereses siempre y cuando estos excedan a \$70, y en ese caso desea saber cuanto dinero tendrá finalmente en su cuenta.
- 248 Determinar si un alumno aprueba o reprueba un curso, sabiendo que aprobará si su promedio de tres calificaciones es mayor o igual a 7; reprueba en caso contrario.
- 249 Un obrero necesita calcular su salario semanal, el cual se obtiene de la sig. manera:  
? Si trabaja 40 horas o menos se le paga \$16 por hora  
? Si trabaja más de 40 horas se le paga \$16 por cada una de las primeras 40 horas y \$20 por cada hora extra.
- 250 Una persona enferma, que pesa 70 kg, se encuentra en reposo y desea saber cuantas calorías consume su cuerpo durante todo el tiempo que realice una misma actividad (Ingresar como dato). Las actividades que tiene permitido realizar son únicamente dormir o estar sentado en reposo. Los datos que tiene son que estando dormido consume 1.08 calorías por minuto y estando sentado en reposo consume 1.66 calorías por minuto.
- 251 Un proveedor de estéreos ofrece un descuento del 10% sobre el precio sin IVA, de algún

## PORTAL DE REFUERZO ACADÉMICO EN PROGRAMACIÓN LISTA DE EJERCICIOS

aparato si este cuesta \$2000 o mas. Además, independientemente de esto, ofrece un 5% de descuento si la marca es "NOSY". Determinar cuanto pagara, con IVA incluido, un cliente cualquiera por la compra de su aparato.

- 252 Construir un programa que permita leer un número entero de 2 dígitos y determine si la suma de ambos es un número primo (es primo un número siempre y cuando NO sea divisible para 2, 3, 5 ni 7).
- 253 Construir un programa que permita leer un número entero de dos dígitos y determine si es un número par menor que 30.
- 254 Leer un número entero y determinar si es un número terminado en 4.
- 255 Leer un número entero y determinar si tiene 3 dígitos.
- 256 Leer un número entero y determinar si es negativo.
- 257 Leer un número entero de dos dígitos, determinar a cuánto es igual la suma de sus dígitos y si éste resultado es impar.
- 258 Leer un número entero de dos dígitos y determinar si ambos dígitos son pares.
- 259 Leer un número entero de dos dígitos menor que 20 y determinar si es primo (es primo un número siempre y cuando NO sea divisible para 2, 3, 5 ni 7).
- 260 Leer un número entero de dos dígitos y determinar si es primo (es primo un número siempre y cuando NO sea divisible para 2, 3, 5 ni 7) y además si es negativo.
- 261 Leer un número entero de dos dígitos y determinar si sus dos dígitos son múltiplos de 3.
- 262 Leer un número entero de dos dígitos, validar el ingreso y determinar si un dígito es múltiplo del otro.

## PORTAL DE REFUERZO ACADÉMICO EN PROGRAMACIÓN LISTA DE EJERCICIOS

- 263 Leer un número entero de dos dígitos, validar el ingreso y determinar si los dos dígitos son iguales
- 264 Leer dos números enteros y determinar cuál es el mayor.
- 265 Leer dos números enteros de dos dígitos, validar el ingreso y determinar si tienen dígitos comunes.
- 266 Leer dos números enteros de dos dígitos, validar el ingreso y determinar si la suma de los dos números origina un número par.
- 267 Leer dos números enteros de dos dígitos, validar el ingreso y determinar a cuánto es igual la suma de todos los dígitos.
- 268 Leer un número entero de tres dígitos, validar el ingreso y determinar a cuánto es igual la suma de sus dígitos.
- 269 Leer un número entero de tres dígitos, validar el ingreso y determinar si al menos dos de sus tres dígitos es impar.
- 270 Leer un número entero de tres dígitos, validar el ingreso y determinar en qué posición está el mayor dígito.
- 271 Leer un número entero de tres dígitos, validar el ingreso y determinar si algún dígito es cero
- 272 Leer tres números enteros y determinar cuál es el mayor.
- 273 Leer tres números enteros y mostrarlos ascendentemente.
- 274 Leer tres números enteros de dos dígitos cada uno y determinar en cuál de ellos se encuentra el mayor dígito.
- 275 Leer un número entero de tres dígitos, validar el ingreso y determinar si el primer dígito es

## PORTAL DE REFUERZO ACADÉMICO EN PROGRAMACIÓN LISTA DE EJERCICIOS

igual al último.

- 276 Leer un número entero de tres dígitos, validar el ingreso y determinar cuántos dígitos impares tiene.
- 277 Leer un número entero de tres dígitos, validar el ingreso y determinar cuántos dígitos pares tiene.
- 278 Leer un número entero de tres dígitos, validar el ingreso y determinar si alguno de sus dígitos es mayor o igual a 5.
- 279 Leer un número entero de cuatro dígitos, validar el ingreso y determinar a cuánto es igual la suma de sus dígitos.
- 280 Leer un número entero de cuatro dígitos, validar el ingreso y determinar cuántos dígitos pares tiene.
- 281 Leer un número entero de cinco dígitos, validar el ingreso y determinar si es un número capicúo (se lee igual de izquierda a derecha y viceversa). Ej. 15651, 59895.
- 282 Leer un número entero de cuatro dígitos, validar el ingreso y determinar si el segundo dígito es igual al penúltimo.
- 283 Leer un número entero y determina si es igual a 10.
- 284 Leer un número entero y determinar si es múltiplo de 7.
- 285 Leer un número entero y determinar si termina en 7.
- 286 Leer un número entero menor que mil y determinar cuántos dígitos tiene.
- 287 Leer un número entero de dos dígitos, validar el ingreso, guardar cada dígito en una variable

## PORTAL DE REFUERZO ACADÉMICO EN PROGRAMACIÓN LISTA DE EJERCICIOS

diferente y luego mostrarlas en pantalla.

- 288 Leer un número entero de 4 dígitos, validar el ingreso y determinar si tiene más dígitos pares o impares.
- 289 Leer dos números enteros y determinar cuál es múltiplo de cuál.
- 290 Leer tres números enteros y determinar si los últimos dígitos de cada número son iguales.
- 291 Leer tres números enteros y determina si el penúltimo dígito de los tres números es igual.
- 292 Leer dos números enteros y verificar si la diferencia entre el mayor y el menor es menor o igual a 10.
- 293 Leer dos números enteros y determinar si la diferencia entre los dos es un número impar.
- 294 Leer dos números enteros y determinar si la diferencia entre los dos es un número par.
- 295 Construir un programa que permita leer un número entero de tres dígitos, validar el ingreso y determine si la suma de los tres dígitos es un número múltiplo de alguno de ellos.
- 296 Construir un programa que permita leer un número entero de tres dígitos, validar el ingreso y determine si el primer dígito es múltiplo de los otros dos.
- 297 Construir un programa que permita leer un número entero de cuatro dígitos, validar el ingreso y determine si contiene algún dígito 7.
- 298 Construir un programa que permita leer tres números enteros e imprimirlos ascendentemente.
- 299 Construir un programa que permita leer tres números enteros mostrar el mayor, menor y el intermedio.
- 300 Construir un programa que permita leer un número entero de dos dígitos, validar el ingreso y

## PORTAL DE REFUERZO ACADÉMICO EN PROGRAMACIÓN LISTA DE EJERCICIOS

determine si es un número par menor que 30

- 301 Construir un programa que permita leer dos números enteros de dos dígitos, validar el ingreso y determine si el primer dígito del primer número es igual al último dígito del segundo número.
- 302 Construir un programa que permita leer dos número enteros positivos y determine si los dos últimos de cada número son iguales.
- 303 Construir un programa que permita leer un número entero de 2 dígitos, validar el ingreso y determine si la suma de ambos dígitos es un número impar.
- 304 Construir un programa que permita leer dos enteros positivos y determinar si el último dígito de un dato es igual al último dígito del otro.
- 305 Construir un programa que permita leer dos números enteros de dos dígitos, validar el ingreso y determine si tienen dígitos en común.
- 306 Leer dos números enteros y determinar si la diferencia entre los dos es un número divisor exacto de alguno de los dos números.
- 307 Leer un número entero de 4 dígitos, validar el ingreso y determinar si el primer dígito es múltiplo de alguno de los otros dígitos.
- 308 Leer un número entero de 2 dígitos, validar el ingreso y si es par mostrar en pantalla la suma de sus dígitos, si es primo y menor que 10 mostrar en pantalla su último dígito y si es múltiplo de 5 y menor que 30 mostrar en pantalla el primer dígito.
- 309 Leer un número entero de 2 dígitos, validar el ingreso y si termina en 1 mostrar en pantalla su primer dígito, si termina en 2 mostrar en pantalla la suma de sus dígitos y si termina en 3 mostrar en pantalla el producto de sus dos dígitos.

## PORTAL DE REFUERZO ACADÉMICO EN PROGRAMACIÓN LISTA DE EJERCICIOS

- 310 Leer un número entero y si es múltiplo de 4 mostrar en pantalla su mitad, si es múltiplo de 5 mostrar en pantalla su cuadrado y si es múltiplo e 6 mostrar en pantalla su primer dígito. Asumir que el número no es mayor que 100.
- 311 Leer un número entero y si es de un dígito y además es menor que 5 escribir su nombre en pantalla (El nombre del 1 es UNO, el nombre del 2 es DOS, etc.).
- 312 Leer un número entero y determinar si es positivo o negativo. Si es positivo determinar si tiene dos dígitos y si es negativo determinar si tiene tres dígitos. Asumir que no puede entrar el número cero.
- 313 Leer un número entero y determinar si es positivo o negativo o si es nulo (igual a 0).
- 314 Leer un número entero y determinar si es de uno o dos o tres o cuatro dígitos. Validar que el número no sea negativo.
- 321 Diseñar un programa que permita ingresar la hora, minutos y segundos, calcular y mostrar exactamente el segundo siguiente.
- 322 Ingresar una fecha dd-mm-aaaa, el programa debe mostrar la fecha del día anterior. (tomar en cuenta años bisiestos).
- 323 Ingresar una fecha dd-mm-aaaa, el programa debe mostrar la fecha del día siguiente. (tomar en cuenta años bisiestos).
- 324 Ingresar el numero de mes (1-12) y el año, el programa debe mostrar cuántos días tiene el mes ingresado. (tomar en cuenta años bisiestos, de ser ese caso febrero tiene 29 días)